

Temat: Przykłady animacji w Edytorze postaci. cz. 2

Cele lekcji:

Uczeń stosuje przekształcenia obrazu (m.in. obroty, zmianę rozmiaru, odbicia) do tworzenia kolejnych klatek animacji;

Dla ucznia:

<https://www.youtube.com/watch?v=bxdWNlt3j94>

POWODZENIA