

Temat: Programowanie w języku Logo – tworzenie programu, wykonywanie obliczeń i stosowanie zmiennych.

Cele lekcji:

Uczeń projektuje, tworzy i testuje programy w procesie rozwiązywania problemów. W programach stosuje: instrukcje wejścia/wyjścia, wyrażenia arytmetyczne i logiczne, instrukcje warunkowe, instrukcje iteracyjne, funkcje oraz zmienne.

Dla ucznia:

<https://www.youtube.com/watch?v=PIjlxu-3amE>

<https://www.youtube.com/watch?v=t8FSH5192yE>

POWODZENIA