

Temat: **Programowanie w języku Logo**

Cele lekcji:

Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych.

Dla ucznia:

Do tworzenia animacji korzystać będziemy z programu Logomocja. Pobrać go można z linku zamieszczonego poniżej.

<https://download.komputerswiat.pl/edukacja-i-nauka/narzedzia-edukacyjne/logomocjaimagine-pobieranie>

POWODZENIA