

TERAPIA PEDAGOGICZNA – kl.6A (22.04.2021r.)

Temat: Zabawy słowami.

Cele zajęć

uczeń:

- wzbogaca swoje słownictwo, utrwała pisownię wyrazów z „ż”, „rz”,
- ćwiczy koncentrację uwagi.

1. Słowo na literę – trzeba wymyśleć (w określonym czasie) jak najwięcej słów na konkretną literę. Jedna osoba wymienia w myślach kolejne litery alfabetu, a druga – nie wiedząc, przy jakiej literze jest wymieniający – powie „stop”.
2. Wąż słowny – podaj słowo zaczynające się na ostatnią literę poprzedniego słowa .
3. Zabawa w skojarzenia , np. zielony-żaba –woda-ryba- itp.
4. Dokończ zdanie – jedna osoba zaczyna zdanie, powiedzmy od słowa „Kot”. Kolejna osoba musi dopowiedzieć kolejny element, czyli na przykład „Kot chodził”. I tak to się toczy. Na początku jest prosto, bo zdanie ma tylko kilka słów. Im dalej, tym trudniej, ponieważ trzeba zapamiętać całe zdanie. Jeśli ktoś skusi – zaczyna nowe zdanie.
5. Gra edukacyjna „Odkodujmy ortografię” – KARTA PRACY.



Zasady gry













Każdy uczestnik otrzymuje planszę do gry oraz dwa listki: „rs” oraz „ż”.

1. Przewodzący podaje kod, np. 3C. Gracze odszukują ilustracje/wyraz z nagdyjący się pod podanym kodem.
2. Gracze odczytują wyraz, a następnie podnoszą listek z „rs” lub „ż” w zależności, która litera występuje w odkodowanym wyrazie.
3. Jeśli gracz wskazał prawidłową literę zakrywa ilustracje/wyraz pomponkiem (może to być dowolna pomoc).
4. W grze do zdobycia są bonusy. Jeśli gracz (wybrany losowo) wyjaśni pisownię odkodowanego wyrazu otrzymuje dodatkowy punkt.
5. Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza zakryje wszystkie wyrazy poziomo lub pionowo i krzyżnie hasło „Odkodowane!”.
6. W przypadku więcej, gdy hasło krzyżnie więcej niż jedna osoba, decydują punkty bonusowe.

Milej zabawy!



Odkodujemy ortografię

	A	B	C	D	E
1	 d_ewo	 _yrafa	 g_yp	 pote_ny	 harce_
2	 zegarmiat_	 wsta_ka	 pieka_	 księ_a	 ry_
3	 podró_	 mo_e	 mie_yc	 wa_ywa	 _ywidy
4	 ja_ebina	 zamra_ka	 k_edo	 wa_yc	 je_
5	 księ_ka	 t_edc	 wy_ej	 _arówka	 leka_